**Name:** _____

**Spieler*in:** _____ **Archetyp:** _____

**Level:** _____ EP: _____ **Geschwindigkeit:** _____ **Wohlstandswert:** _____

Beschreibung: _____

**Stärken:** _____ _____ **Schwächen:** _____ _____

## Attribute

**Körperlich** — **Attributpunkte**

Geschicklichkeit
Würfel Wert Kosten

Konstitution

Kraft

_____ Insgesamt

_____ Ausgegeben

**Geistig**

Lernen
Würfel Wert Kosten

Logik

Wahrnehmung

Willenskraft

**Sozial**

Täuschung
Würfel Wert Kosten

Überzeugung

Präsenz

**Außergewöhnlich**

Wandlung
Würfel Wert Kosten

Schöpfung

Energie

Vergehen

Einfluss

Bewegung

Vorwissen

Schutz

## Trefferpunkte: _____

| Maximale TP | | Tödlicher Schaden | | Aktuelles Max |
|---|---|---|---|---|
| _____ | – | _____ | = | _____ |
| *2 × (Konst. + Präs. + Will.) + 10* | | | | |

## Verteidigung

| Deckung | Zähigkeit | Entschlossenheit |
|---|---|---|
| _____ | _____ | _____ |
| *10 + Gs. + Kr. + Rüs.* | *10 + Konst. + Will.* | *10 + Präs. + Will.* |

Wunden: _____

Harme: _____

Wohle: _____

## Aktionen

## Legendenpunkte: _____

| Angriff / Harm / Wohl / Handlung | Reichw. & Gebiet | Attribut vs. Wert | Würfel, Vorteil & Besonderes |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Wohle aufrechterhalten: _____

## Fertigkeiten Punkte: _____ Ausg.: _____

| Name | Rang | Kosten |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## Ausrüstung Schwere: _____ Sperrige: _____

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## Notizen